

DIGITRAIN

DAS UNTERNEHMENSSPIEL FÜR DIE ERFOLGREICHE TRANSFORMATION IN DIE DIGITALE ARBEITSWELT

Lassen Sie sich und Ihre Mitarbeiter/innen mit unserem Unternehmensspiel für die Digitalisierung der Arbeitswelt begeistern!

Neben der Brettspielversion ist das Spiel exklusiv auf unserer Website auch zum kostenfreien Download erhältlich!

ZUM HINTERGRUND DES SPIELS

Dieses Spiel wurde im Rahmen des Forschungsvorhabens „DigiTrain 4.0 – Indiziert. Transformiert. Digitalisiert. Instrumente für den erfolgreichen Wandel ins Arbeiten 4.0“ entwickelt.

Die grundlegende Idee des Spiels ist es, die an der digitalen Transformation im Unternehmen beteiligten Akteure im Kontext eines Workshops auf spielerische Weise an das Thema Digitalisierung der Arbeitswelt heranzuführen, weiterführende Denkipulse zu setzen und anregende Diskussionen auszulösen. Dabei steht der offene Erfahrungs- und Meinungsaustausch über Chancen und Risiken im Zuge der angestrebten digitalen Transformation im Zentrum.

Das Spiel ist an den [Digitalisierungsatlas](#) angelehnt. Dieser bildet den Ausgangspunkt für die Entwicklung der Instrumente, indem er eine systematische Darstellung der relevanten Dimensionen der digitalen Arbeitswelt unter Berücksichtigung zentraler Wechselwirkungen bereithält. Der Digitalisierungsatlas soll als Orientierungshilfe und Diskussionsgrundlage dienen und Ihnen weiterhelfen, wenn es bei der Beantwortung von Fragen Schwierigkeiten geben sollte.

ZIEL DES SPIELS

Die übergeordnete Spielidee ist es, bei den am digitalen Transformationsprozess beteiligten Führungskräften, Mitarbeitern und ggf. Betriebs- oder Personalräten das Bewusstsein für mögliche Innovationschancen und Herausforderungen einer digitalen Arbeitswelt zu fördern. Zudem sollen im Spielverlauf bereits unternehmensspezifische Handlungsfelder identifiziert werden, die im Zuge der angestrebten digitalen Veränderungsprozesse besondere Aufmerksamkeit verdienen, etwa aufgrund thematisierter rechtlicher, finanzieller oder auch kultureller Hindernisse.

Wenngleich der gemeinsame Austausch im Vordergrund steht, fehlt diesem Spiel nicht die kompetitive Komponente, d.h. für die korrekte Beantwortung/Bearbeitung von Fragen, erhält der Spieler Punkte. Am Ende gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Er hat sich aktiv am digitalen Transformationsprozess beteiligt, wertvolle Impulse ins Unternehmen gebracht und kann sich künftig ehrenhalber als Chief Digital Officer (CDO) des Unternehmens bezeichnen.

DAS BENÖTIGEN SIE, UM DIE DOWNLOADVERSION BEI IHNEN SPIELEN ZU KÖNNEN

Downloaddateien (PDF):

- Spielplan
- Spielanleitung
- Karten (grün, blau und rot – alle Farben finden Sie in der PDF)

Weiterhin in Selbstorganisation:

- 3 Würfel (1-6)
- 6 Spielsteine unterschiedlicher Farbe
- Whiteboard oder Flipchart, um wichtige Ergebnisse zu dokumentieren (alternativ funktioniert auch ein einfaches Blatt Papier mit Stift)
- Weiteres Blatt Papier und Stift, um die Punkte der Spieler im Laufe des Spiels zu notieren

- **Zeitmesser**

Alle weiteren Informationen zur Spielvorbereitung finden Sie in den Druckanleitungen der PDF bzw. in der Spieleanleitung.

Kontaktieren Sie uns gerne für Feedback zum Spiel!

Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen!